



## REGOLAMENTO PROVVISORIO

Il regolamento definitivo sarà ufficializzato alla chiusura delle iscrizioni

# FANTAGOAL 2022/23

## 2^Edizione

*Il Fantacalcio, il gioco piu' bello del mondo...dopo il calcio!*

Dopo la stagione di esordio **Pavia Tornei** presenta la seconda edizione di **FantaGoal**. Come lo scorso anno, la competizione sarà dedicata sia ai nostri tesserati ma anche a nuovi amici che vorranno prendervi parte.

### Informazioni generali

- La app di riferimento sarà quella di **www.fantacalcio.it**.
- L'iscrizione al sito è gratuita e può essere fatta in qualsiasi momento.
- L'iscrizione della squadra alla nostra Lega sarà possibile fino alle ore **23.59 del 11/08/2022** salvo diverse disposizioni dell'Admin per raggiunto numero di partecipanti.
- La competizione inizierà con l'anticipo della 1^giornata del campionato di Serie A e terminerà con la fine della 38^ giornata del campionato stesso.

Per partecipare alla Lega bisogna in primis iscriversi e creare il proprio Account sul sito **www.fantacalcio.it**; successivamente, dovete compilare il **form online** che vi verrà fornito per l'iscrizione e provvedere al pagamento della quota d'iscrizione. L'Admin di Lega vi fornirà in privato il codice di accesso o la parola d'ordine. Ogni fantallenatore potrà iscrivere una o più formazioni alla Lega.

Entrerete così a far parte della Lega e potrete così partecipare al Fantasy Game più bello e amato dagli amanti del calcio. Il sito renderà disponibili **App dedicate** (leghe.fantacalcio.it) sia per IOS che per Android facilmente scaricabili (gratuitamente) dai market di preferenza.

Una volta che l'iscrizione sarà accettata dall'Admin di Lega, verrete inseriti nel **gruppo WhatsApp** dedicato per ricevere aggiornamenti in merito allo svolgimento del Fantacalcio. Potrete iniziare a creare la rosa solo dopo che avete avuto l'ok sul gruppo. (di seguito le opzioni a riguardo).

N.B.: **All'atto dell'iscrizione della squadra, è possibile sceglierne il nome, lo stesso non potrà essere più modificato** (andranno evitati termini che possono configurarsi come volgarità eccessiva, riferimenti ad offese di natura razziale, sessuale o religiosa e quant'altro possa urtare la sensibilità di alcuni utenti). Inoltre assicurarsi che la mail indicata per ricevere l'invito alla lega sia lo stesso utilizzato al momento dell'iscrizione al sito **www.fantacalcio.it**.





## Costi

La quota unica di partecipazione al **"Fantagoal"** per la stagione **2022/23 è di € 40,00**. Il montepremi complessivo sarà pari alla somma di tutte le quote versate dai partecipanti suddiviso per le varie competizioni, al netto di una parte destinata a spese di gestione Lega, acquisto dei trofei e pubblicità\*. Il primo comunicato ufficiale della stagione indicherà la precisa suddivisione del montepremi destinato ai premi per le competizioni, poiché lo stesso dipende dal numero degli iscritti partecipanti alla Lega.

### Adempimenti e Garanzie

- Tutte le operazioni avverranno secondo la normativa vigente.
- I calcoli dei risultati e gli aggiornamenti delle classifiche del **"Fantagoal"** saranno effettuati tra lunedì e mercoledì successivi al turno di gioco, salvo turni infrasettimanali.
- A fine stagione, i vincitori saranno contattati dall'Admin per comunicare allo stesso i dati necessari per poter ricevere il premio che verrà consegnato entro il 30 Giugno 2023.

## Come si gioca?

### Fantamercato

Per acquistare i 25 calciatori destinati a comporre la rosa il fanta-allenatore ha a disposizione un budget iniziale di 250 fantamilioni. L'acquisizione dei calciatori avviene direttamente dalla lista degli elementi acquistabili al costo stabilito da "leghe.fantacalcio".

Nel momento in cui l'utente conferma ogni operazione, i fantamilioni a sua disposizione automaticamente diminuiscono in misura pari al costo del calciatore in questione. Il valore di ciascun calciatore (in fantamilioni) può variare durante il campionato in funzione delle prestazioni offerte in campo.

Il numero di fantamilioni spendibili è evidenziato e aggiornato costantemente nella pagina della fantasquadra. Il computer non consente operazioni non compatibili con il numero di fantamilioni a disposizione dell'utente. I crediti virtuali eventualmente risparmiati vengono mantenuti dalla fantasquadra e possono essere utilizzati per operazioni successive.

Fino all'inizio della competizione i cambi saranno illimitati e le rose saranno "invisibili" agli altri partecipanti. Durante la stagione saranno presenti **5 finestre di mercato ordinarie** più una **sessione speciale** nelle quali sarà possibile effettuare operazioni di mercato: durante le sessioni ordinarie sarà infatti possibile effettuare **4 compravendite**, da effettuare esclusivamente nelle finestre indicate; con la fine del mercato di riparazione di gennaio verrà creata una sessione di **fantamercato speciale con 8 cambi** che terminerà prima dell'inizio della successiva giornata di Serie A.

### CALENDARIO SESSIONI MERCATO

DATE MERCATO	NUMERO COMRAVENDITE	TIPO SESSIONE
Tra la giornata 4 e la giornata 5	4	SESSIONE ORDINARIA
Tra la giornata 7 e la giornata 8	4	SESSIONE ORDINARIA
Tra la giornata 15 e la giornata 16	4	SESSIONE ORDINARIA
<b>Tra la giornata 20 e la giornata 21</b>	<b>8</b>	<b>SESSIONE SPECIALE</b>
Tra la giornata 27 e la giornata 28	4	SESSIONE ORDINARIA
Tra la giornata 33 e la giornata 34	4	SESSIONE ORDINARIA





Per ogni nuovo calciatore acquistato, l'utente dovrà quindi eliminare uno dello stesso ruolo già presente nella sua rosa (con recupero dei fantamilioni equivalenti alla sua valutazione di quel momento; sarà quindi possibile effettuare plusvalenze e minusvalenze).

Si precisa che al limite dei cambi nelle finestre di mercato non concorrono quei calciatori che dovessero lasciare la Serie A durante la stagione (ad esempio perché trasferiti in Serie B o in categorie inferiori, oppure perché ceduti all'estero o perché hanno lasciato il calcio giocato), in quanto non saranno più presenti nelle liste dei calciatori acquistabili; tali giocatori sono evidenziati con un asterisco a fianco del nome all'interno della propria rosa e **dovranno essere obbligatoriamente ceduti**.

I fantallenatori che non dovessero sfruttare per intero i cambi nei periodi definiti **non potranno utilizzarli** successivamente. L'eventuale budget non utilizzato rimarrà invece a disposizione.

## La squadra

### Titolari

La formazione titolare potrà essere schierata **in base a uno dei seguenti 7 moduli**:

- 3-4-3
- 3-5-2
- 4-4-2
- 4-3-3
- 4-5-1
- 5-3-2
- 5-4-1

La prima cifra indica i difensori, la seconda i centrocampisti e la terza gli attaccanti. A questi bisogna aggiungere il portiere.

### Panchina

La panchina sarà **formata da 7 giocatori**, la cui composizione è libera. Pertanto ogni fantallenatore potrà inserire in panchina i giocatori che preferisce (di quelli non schierati titolari ovviamente). Al momento del calcolo di una fantagiornata, il computer farà le necessarie sostituzioni (non più di tre per squadra) nel caso qualcuno dei titolari non sia sceso in campo nella realtà o comunque non abbia preso il voto.

I calciatori in panchina subentrano agli eventuali titolari assenti, nell'ordine in cui vengono schierati. Se i calciatori assenti o senza voto sono più di tre, dal quarto in poi non potranno più essere sostituiti e il loro punteggio sarà quindi uguale a 0 (zero) punti.

## Composizione della formazione e della panchina

La formazione della fantasquadra può essere **composta o modificata entro e non oltre 15 minuti dall'inizio della prima gara di ciascuna giornata del gioco**, entro il calcio d'inizio. Se non si schiera la formazione per la prima giornata non si ottiene alcun punteggio e si parte dalla seconda giornata con 50 punti.





## Modalità di gioco

Il "FantaGoal" è un fantasy game basato sulle reali prestazioni dei calciatori che disputano il campionato di calcio di Serie A 2022/23. Ogni Fantasquadra ha a disposizione un budget di 250 Fanta Milioni per la creazione della rosa.

## Punti

Al termine di ogni giornata del Campionato di Calcio di Serie A 2022/23, ai singoli calciatori della Serie A viene attribuito un punteggio: pertanto, ciascuna squadra iscritta al Concorso ottiene tanti punti quanti ne conquistano gli n. 11 calciatori reali "scesi in campo" pari al voto in pagella che gli viene assegnato dal sito <https://www.fantacalcio.it/>

La sezione o meglio la fonte che interessa la nostra lega è: "Voto Fantacalcio" (sono escluse le colonne "Voto Statistico" e "Voto Italia"). A questo punteggio possono sommarsi dei bonus e sottrarsi dei malus. I calciatori che portano punti alla squadra sono solo i titolari che hanno ottenuto punteggio ai fini del gioco e gli eventuali calciatori della panchina che hanno sostituito quei titolari che non hanno ricevuto punteggio (per un massimo di 3 sostituzioni).

**Non sarà permesso il cambio modulo:** in un primo momento il computer cercherà di sostituire i calciatori assenti con altri dello stesso ruolo, ma se non sarà sufficiente, **si giocherà in inferiorità numerica**

Inserire la formazione (**Ricordatevi di schierarla SEMPRE!!!**)

In linea generale, entro 15 minuti prima del primo anticipo di ogni giornata di campionato, gli allenatori devono schierare la formazione che andrà in campo, **Se la formazione NON verrà inserita saranno assegnati 50 Punti d'ufficio e per quanto riguarda le Coppe sarà 5-0 a tavolino! Sarà cura di ogni partecipante verificare dopo aver salvato la formazione che la stessa sia effettivamente aggiornata!**

I moduli previsti sono:

- 3-5-2
- 3-4-3
- 4-5-1
- 4-4-2
- 4-3-3
- 5-3-2
- 5-4-1

In base al modulo che si sceglie di impostare, il partecipante dovrà selezionare gli 11 titolari. La composizione e la sequenza della panchina sarà libera.

Tutte le formazioni saranno visibili alla pagina formazioni quando nella lega è scaduto il tempo per l'inserimento.

Alla fine delle modifiche l'utente dovrà salvare la propria formazione cliccando sul pulsante **"SALVA PER TUTTE LE COMPETIZIONI"** (se si vuole salvare la stessa per tutte le competizioni della giornata in corso), oppure **"SALVA"** se si vuole salvare formazioni diverse per ogni singola competizione.

In caso contrario le modifiche non saranno registrate! **Saranno assegnati 50 punti d'ufficio e per quanto riguarda le Coppe sarà 5-0 a tavolino!**





## Bonus / Malus

Evento	P	D	C	A
<b>GOL SEGNATO</b>	+5	+3	+3	+3
<b>GOL SUBITO</b>	-1			
<b>RIGORE SEGNATO</b>	+3	+3	+3	+3
<b>RIGORE SBAGLIATO</b>	-3	-3	-3	-3
<b>RIGORE PARATO</b>	+3	+3	+3	+3
<b>AMMONIZIONE</b>	-0.5	-0.5	-0.5	-0.5
<b>ESPULSIONE</b>	-2	-2	-2	-2
<b>GOL DECISIVO PAREGGIO</b>	+0.5	+0.5	+0.5	+0.5
<b>GOL DECISIVO VITTORIA</b>	+1	+1	+1	+1
<b>PORTIERE IMBATTUTO</b>	+1			
<b>ASSIST DA FERMO</b>	+1	+1	+1	+1
<b>ASSIST IN MOVIMENTO</b>	+1	+1	+1	+1
<b>CONTRIBUTO AL GOL</b>	+0.5	+0.5	+0.5	+0.5
<b>AUTOGOL</b>	-2	-2	-2	-2

## Casi Particolari

Un giocatore espulso senza essere giudicato, comunque sceso in campo, riceverà un voto d'ufficio pari a 4, un giocatore ammonito senza essere giudicato riceverà un voto d'ufficio pari a 5.5. Tale voto d'ufficio si applicherà sia ai titolari che alle riserve.

## Bonus Capitano

Ogni fantallenatore potrà designare prima della partita un capitano ed un vice capitano, quest'ultimo che lo sostituirà qualora il giocatore designato come capitano non dovesse scendere in campo. In base al rendimento del giocatore designato la squadra potrà ricevere i seguenti Bonus:

Voto Capitano	Bonus/Malus
<= 6	0
6.5	0.5
7	1
7.5	1.5
8	2





## Modificatore Difesa

Il modificatore della difesa è un bonus che si calcola solo se il portiere e almeno quattro difensori portano punteggio alla squadra. Ai fini del modificatore si considerano (non vanno considerati i bonus e i malus):

- Il voto in pagella del portiere
- I 3 migliori voti in pagella ottenuti dai difensori

Si calcola la media di questi 4 valori e la propria squadra ottiene il seguente bonus:

Media Voto	Bonus
< 6	0
Da 6 a 6.4	1
Da 6.5 a 6.9	2
<=7	3

## Variazioni di calendario

Tutte le partite che ricadono nell'arco temporale intercorrente tra la fine del turno precedente e l'inizio del successivo rispetto a quello in corso di svolgimento, faranno regolarmente parte di un turno di gioco e i voti dei calciatori saranno normalmente presi in considerazione per le fasi di calcolo, escludendo la possibilità dell'assegnazione del **6 politico**.

L'opportunità di quest'ultimo rimarrà in vigore per anticipi o posticipi al di fuori del suddetto range temporale. In caso di PARTITE ANTICIPATE, per i voti delle stesse si attende la fine del turno regolare per procedere al calcolo di giornata. Casi particolari saranno valutati di volta in volta dalla Direzione di Lega.

Casi particolari saranno valutati di volta in volta. In caso di annullamento definitivo per Covid: le quote verranno interamente restituite a tutti per intero se verranno giocate meno di 13 giornate, ovvero un terzo di campionato. Sopra le 13 giornate verrà ripartito proporzionalmente. Eventuali decisioni a riguardo, prese dalla Direzione di Lega dopo attente analisi, dovranno essere rispettate ed indiscusse da tutti i partecipanti.



## COMPETIZIONI

La Lega si articola in più competizioni qui di seguito elencate e specificate. Il calendario ufficiale sarà fornito una volta decorso il termine delle iscrizioni.

GIORNATA SERIE A	SCUDETTO FANTAGOAL	CHAMPIONS LEAGUE EUROPA LEAGUE	GRAND PRIX
1	1	FASE A GIRONI Da definire	CALDENDARI DA DEFINIRE
2	2		
3	3		
4*	4		
5	5		
6	6		
7	7		
PAUSA NAZIONALI			
8	8		
9	9		
10	10		
11	11		
12	12		
13	13		
14*	14		
15	15		
MONDIALI			
16*	16	FASE FINALE	
17	17		
18	18		
19	19		
20	20		
21	21		
22	22		
23	23		
24	24		
25	25		
26	26		
27	27		
PAUSA NAZIONALI			
28	28		
29	29		
30	30		
31	31		
32	32		
33*	33		
34	34		
35	35		
36	36		
37	37		
38	38		



## SCUDETTO FANTAGOAL - Modalità classifica generale a punteggio

Competizione in modalità "UNO contro TUTTI" con classifica generale data dalla somma dei punteggi e quindi dei FV (Fanta Voti = Voti + Bonus/Malus) acquisiti durante l'arco della stagione dalla prima all'ultima giornata (1<sup>a</sup> - 38<sup>a</sup> Serie A), in base alle formazioni e quindi ai calciatori schierati in campo aventi diritto al voto (o loro sostituti).

N.B. In caso di pari merito tra due o più squadre, si procederà a suddividere in parti eguali il premio

## COPPE 1V1 - CHAMPIONS LEAGUE & EUROPA LEAGUE

### Fase a gironi di qualificazione

L'estrazione random dei gironi sarà a cura dell'Admin della Lega. La formula della competizione sarà comunicata prima dell'inizio del campionato in base al numero delle squadre partecipanti. Poiché il torneo è basato su scontri diretti, occorrerà trasformare i classici punteggi del Fantacalcio in gol. Per farlo verrà utilizzata la seguente tabella di conversione:

Fascia	Da	A	Numero di Gol
1	0	65.9	0
2	66	71.9	1
3	72	77.9	2
4	78	83.9	3
5	84	89.9	4
6	90	95.9	5
7	96	101.9	6
8	102	107.9	7
9	108	113.9	8

Le fasce successive all'ultima avranno ampiezza pari ai punti dell'ultima fascia e daranno diritto ognuna ad un ulteriore gol

Ogni squadra segnerà così un certo numero di gol che decideranno il risultato della partita:

- sconfitta = 0 punti in classifica;
- pareggio = 1 punto in classifica;
- vittoria = 3 punti in classifica.

In caso di parità di punti in classifica si terrà conto dei seguenti **criteri**

1. Somma Punti Totale
2. Differenza reti
3. Gol Fatti
4. Gol subiti
5. Classifica Avulsa

## Fase ad eliminazione diretta - CHAMPIONS LEAGUE ed EUROPA LEAGUE

Questo tipo di competizione è tipico delle coppe a tabellone di tipo tennistico. Gli accoppiamenti saranno gestiti in modo automatico dal sito di [leghe.fantacalcio.it](http://leghe.fantacalcio.it).

Tranne per la Finale, si disputeranno partite di Andata e Ritorno. La squadra che gioca in casa avrà il fattore campo, pari a +2 punti da sommare al punteggio totale che la squadra realizza nella singola partita. Ai fini del calcolo si







seguiranno sempre i Bonus/Malus e le fasce gol specificate in precedenza, identiche alla PRIMA FASE con l'aggiunta della modalità supplementari e rigori

La FINALE si svolgerà in gara UNICA (senza il +2 punti del fattore campo).

N.B. In caso di parità fare riferimento al regolamento **"Supplementari e Rigori"** sul sito:

<https://leghe.fantacalcio.it/guide-leghe-fantacalcio/gestione%20competizioni/guida-ai-supplementari-e-rigori-100>

La qualificazione alla Champions League o all'Europa League sarà definito in base al piazzamento nei gironi eliminatori. I criteri verranno comunicati nel primo comunicato ufficiale della stagione.

## MODALITÀ GRAND PRIX

Durante la stagione verranno attivate una o più competizioni a tempo durante le quali le squadre partecipanti si sfideranno in **modalità Formula 1** e i premi saranno forniti da sponsor e partners.

Avranno accesso alla competizione tutte le squadre partecipanti alla lega **FantaGoal** e la classifica verrà stilata secondo le regole dei tornei dei motori: le squadre che meglio si piezzeranno nella classifica giornaliera otterranno un punteggio in base ai risultati.

Ad esempio, i punteggi verranno così assegnati:

1° posizione:	25 Punti
2° posizione:	18 punti
3° posizione:	15 punti
4° posizione:	12 punti
5° posizione:	10 punti
6° posizione:	8 punti
7° posizione:	6 punti
8° posizione:	4 punti
9° posizione:	2 punti
10° posizione:	1 punti

Il numero e il calendario ufficiale delle competizioni Grand Prix saranno comunicati nel primo comunicato ufficiale della stagione. Durante il campionato potranno essere aggiunte ulteriori competizioni di questo tipo.

## PREMI SPECIALI

Al termine della stagione verranno premiati inoltre:

- **PREMIO MIGLIOR PUNTEGGIO STAGIONALE** Sarà assegnato al punteggio più alto conseguito da un fantallenatore nella classifica generale
- **MIGLIOR MANAGER** Sarà assegnato al fantallenatore che avrà incrementato maggiormente il valore della rosa al termine della stagione





## MONTEPREMI

Il montepremi definitivo in palio sarà comunicato ad iscrizione chiese nel primo comunicato ufficiale della stagione e sarà costituito dall'ammontare delle quote d'iscrizione al netto delle spese di gestione lega.

I premi verranno erogati in **buoni valore** (ad esempio buoni Amazon). Essi potranno essere richiesti entro e non oltre il **30 Giugno 2023** (salvo diverse comunicazioni che il comitato organizzatore fornirà durante la competizione).

Ripartizione indicativa montepremi:

POSIZIONE	SCUDETTO	CHAMPIONS LEAGUE	EUROPA LEAGUE
1	Trofeo 35% circa Montepremi in B.v. Iscrizione Fantagoal 23/24	Trofeo 20% circa Montepremi in B.v. Voucher Fantagoal 23/24 5€	Trofeo 10% circa Montepremi in B.v. Voucher Fantagoal 23/24 5€
2	Trofeo 18% circa Montepremi in B.v. Voucher Fantagoal 23/24 5€	Trofeo 7% circa Montepremi in B.v. Voucher Fantagoal 23/24 5€	Trofeo 5% circa Montepremi in B.v. Voucher Fantagoal 23/24 5€
3	Trofeo 5% circa Montepremi in B.v. Voucher Fantagoal 23/24 5€		

